

تین سوالات حل کریں۔ اور حصہ سوم میں سے کوئی سے دو پر جواب لیں۔ جوابی کا لپا پر ہنی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کریں، جو کہ سوالیہ پرچہ پر درج ہے۔

Note : It is compulsory to attempt Six parts from Q.No.2 and (5-5) parts each from Q.No.3 and 4 and attempt any (03) questions from Part II while attempt any Two parts from Part III (Practical Part). Write same questions no. and its part no. as given in the question paper.

www.786Times.com

32 = 2 x 16

حصہ اول

- سوال نمبر 2 (i) کسی مسئلہ کے حل میں فلو چارٹ کیوں ڈیزائن کیا جاتا ہے؟
 (ii) مسئلہ کے تجزیہ کی اہمیت بیان کریں۔
 (iii) پروگرام کی ترقی کے مراحل اور ہر مرحلے کیوں ضروری ہے؟
 (iv) بیسک لنگویج کو کب اور کس نے بنا دیا؟
 (v) بیسک لنگویج کی تین اہم خصوصیات لکھیں۔
 (vi) بیسک میں IDE کا کیا استعمال ہے؟
 (vii) Kill Delete کاٹھ کاٹھ سے کیسے مختلف ہے؟
 (viii) Goto سینٹ کا مقصد اور سینٹیکس کی شرح کریں۔
 (ix) فلو چارٹ کے دو فوائد تحریر کریں۔
 سوال نمبر 3 (i) IF — THEN — ELSE سینٹیف کا فلو چارٹ بنا لیں۔
 (ii) بیسک میں لوپ کی طرح کام کرتی ہے؟
 (iii) While — Wend لوپ کی ورگ کیا ہے؟
 (iv) ہی آرگن فارمیٹنگ سے کیا مراد ہے؟
 (v) ورڈ میں فرنٹ سائز کو کیسے تبدیل کریں گے؟
 (vi) میٹر اور نوٹر کی اصطلاحات کی وضاحت کریں۔
 (vii) انڈنٹیشن سے کیا مراد ہے؟
 (viii) ٹیکسٹ کو سلیکٹ کرنے کا طریقہ لکھیں۔
 سوال نمبر 4 (i) بیسک میں I — D Array کیسے بناتے ہیں؟
 (ii) What is the use of Subscript Variable in an Array?
 (iii) Define INT function with Syntax.
 (iv) What is the purpose of Function in Basic?
 (v) What is the use of BEEP Funtion?
 (vi) Describe the Graphic Mode in BASIC.
 (vii) بیسک میں DRAW سینٹیف کا استعمال بیان کریں۔
 (viii) Circle سینٹیف کا سینٹیکس بیان کریں۔

حصہ دوم

- سوال نمبر 5 (الف) الگورتھم کیا ہوتا ہے؟
 (ب) جانے بنانے کا الگورتھم تحریر کریں۔
 سوال نمبر 6 (الف) بیسک لنگویج میں پروگرام لوڈ کرنے کا طریقہ لکھیں۔
 (ب) سڑنگ متغیرات اور نوٹیکس متغیرات میں کیا فرق ہے؟
 سوال نمبر 7 (الف) مشرود اور فیشرود فرانسٹراف کنٹرول پر نوٹ لکھیں۔
 Write a note on Conditional and Unconditional Transfer of Control.
 سوال نمبر 8 (الف) For — Next لوپ کیا ہوتا ہے؟ مثال سے وضاحت کریں۔
 (الف) امپ رائس۔ ورڈ کے نیچر لکھیں۔
 (ب) سب ورڈس سے کیا مراد ہے؟ سب ورڈس بنانے کا طریقہ لکھیں۔
 سوال نمبر 9 (الف) ایسے کیا ہے؟ اس کا استعمال واضح کریں۔
 (ب) بیسک میں PSET سینٹیف کی وضاحت کریں۔
 (ج) بیسک میں Screen سینٹیف ہم کیوں استعمال کرتے ہیں؟
 Attempt any Two Parts. **حصہ سوم** پریکٹیکل پارٹ 10 = 5 x 2 (Practical Part)
 سوال نمبر 10 (A) (i) ایک ڈاکیومنٹ بنانے اور محفوظ کرنے کا طریقہ لکھیں۔
 (ii) Copy اور Cut میں کیا فرق ہے؟
 (B) بیسک لینڈنگ پیج میں سلڈز کے حجم کو معلوم کرنے کے لئے پروگرام لکھیں۔

$$V = 3.14 \times r \times r \times h$$
 Write a program to calculate the volume of a cylinder in Basic Language.

$$V = 3.14 \times r \times r \times h$$
 (C) بیسک میں پروگرام لکھیں، 20 نمبر کو ترتیب صعودی اور ترتیب نزولی میں لکھیں۔
 Write a program to sort the list of 20 items in Ascending/Descending Order.

Paper - II (Objective Type)

SSC-A-2014

پہچ : II (مشرقی طرز)

Time Allowed : 15 minutes

SSC (Part - II)

New Marks Scheme

وقت : 15 منٹ

Maximum Marks : 12

Session (2012-14)

Group Ist

کل نمبر : 12

www.786Times.com



نوٹ : ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D دیے گئے ہیں۔ جو اپنی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق مختلف دائروں کو مار کر یا چین سے بھر دیں۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note : Four possible choices A, B, C, D to each question are given. Which choice is correct, fill that circle in front of that question number. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.

Which of the following option is a problem solving activity :	کون سی آپشن مسئلہ حل کرنے کا ایک عمل ہے :	سوال نمبر 1
None of these (D) Bug (C) Procedure (B) Programming (A) پروگرامنگ	ان میں سے کوئی نہیں	(1)
Basic Language was developed in which year :	بیسک لینگویج کس سال میں بنائی گئی :	(2)
1963 (D) 1976 (C) 1972 (B) 1970 (A)		
Which of the following Key is used to load a file in GW-Basic :	بیسک میں پروگرام لوڈ کرنے کے لئے شارٹ کٹ کی ہے :	(3)
F1 (D) F2 (C) F4 (B) F3 (A)		
Which of the following Key is used to save a file in GW-Basic :	بیسک میں پروگرام محفوظ کرنے کے لئے شارٹ کٹ کی ہے :	(4)
F1 (D) F2 (C) F4 (B) F3 (A)		
Which of the following words indicate the end of WHILE LOOP :	WHILE لوپ کا اختتام ہے :	(5)
NEXT (D) WEND (C) STOP (B) END (A)		
The Index of each element in the array is :	ایرے کے ہر رکن کا اشاریہ کس ہوتا ہے :	(6)
Even (D) Odd (C) Unique (B) Similar (A) ایک جیسا	متفاوت	
A large program can be divided into smaller parts called :	طویل پروگرام کو چھوٹے چھوٹے حصوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے جنہیں کہا جاتا ہے :	(7)
None of these (D) Sub Program (C) File (B) Arrays (A) ایریز	سب پروگرام	
Pixel stands for :	پیکسل (Pixel) مختلف ہے :	(8)
Picture Element (D) Picture Sign (C) Place Edit (B) Page Edit (A) پیج ایڈٹ	پیکچر ایڈٹ	
MS-Word is the product of :	ایم۔س۔ ورڈ۔ کس کمپنی نے بنایا :	(9)
Lotus (D) Corel (C) Novel (B) Microsoft (A) مائیکروسافٹ	لٹس	
The extension of MS-Word Document is :	ورڈ میں ڈاکیومنٹ کی ایکسٹینشن ہوتی ہے :	(10)
doc (D) dot (C) wpd (B) xlc (A)		
The output of SQR(81) is :	SQR(81) کا جواب ہے :	(11)
12 (D) 11 (C) 3 (B) 9 (A)		
Press Ctrl + Z Keys for spacing :	Ctrl + Z کیزنز میں کریں جگہ کے لئے :	(12)
None of these (D) Triple (C) Double (B) Single (A) سنگل	ان میں سے کوئی نہیں	